

大分大学 STEAM Lab.

サイエンス × テクノロジ × アートの融合
～大分の未来を創る子どもたちの夢を育むプロジェクト～

クリスマス企画

プログラミング体験教室 @ 国東

2019年12月21日（土）

国東市武蔵保健福祉センター

時間：午後1時（受付12:45～）

対象：小・中学生・高校生（15名）

電話での事前申し込みが必要です。

申込先：国東市教育委員会 社会教育課

0978-72-2121

内容の問い合わせ：大分大学 STEAM Lab.

steam-lab@oita-u.ac.jp



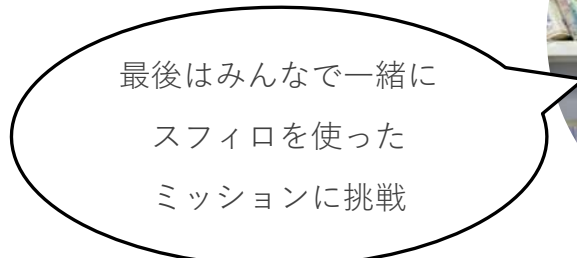
プログラミング体験

ボール型ロボットのスフィロ（Sphero）の動きをプログラミングでコントロールします。タブレットのアプリを使ったプログラミングです。



大分大学大学院生 はるき

僕たちと一緒に
楽しくプログラミングを
体験しましょう

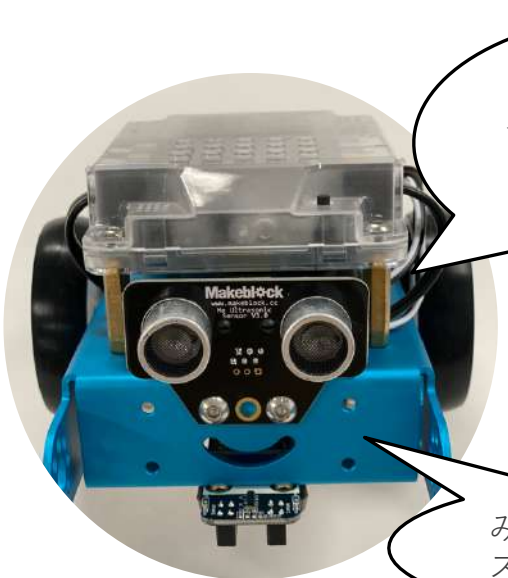


最後はみんなと一緒に
スフィロを使った
ミッションに挑戦



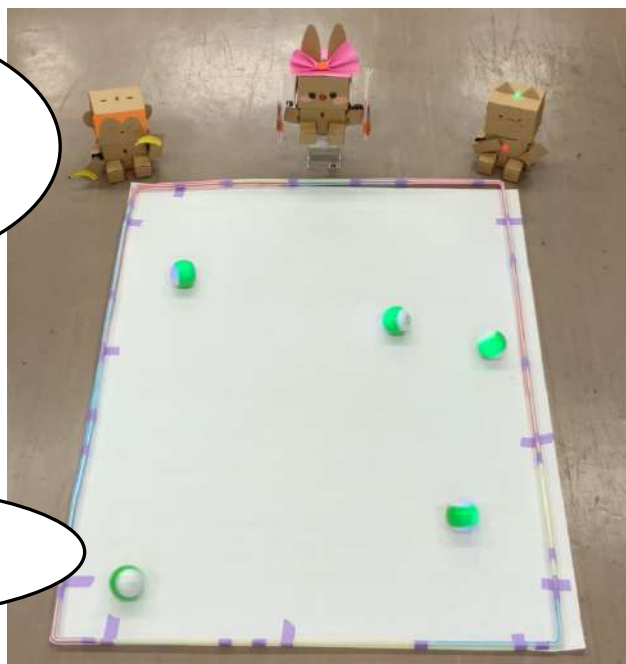
大分大学大学院生 ゆうが

Science Technology Engineering Arts Mathematics Oita University STEAM lab.



コースを作って、
スフィロを走らせたり、
図形を描いたり
してみよう

みんなで力を合わせて
スフィロを動かそう！



STEAM は、Science・サイエンス（科学）、Technology・テクノロジー（技術）、Engineering・エンジニアリング（工学）、Arts・アート（芸術）、Mathematics・マセマティクス（数学）の頭文字です。大分大学 STEAM Lab.では、教育学部の大学生や教員が中心になって、STEAM教育を主軸とした地域での活動や学校教育支援に取り組んでいます。



大分大学 STEAM Lab.

<https://oitakidsstemlab.jimdofree.com>